

Podstawowe zasady wist u odmiennego z przykładami

- 1) Z sekwensu z figurą dwukartową najwyższą na kolor, czwartą najlepszą na nt
- 2) Z sekwensu z figurą trzykartową najwyższą
- 3) Z dubla blotkowego dołem
- 4) Z dubla honorowego górą
- 5) Z trzech kart środkową
- 6) Z wewnętrznego sekwensu honorowego najwyższą z sekwensu
- 7) Z czterech kart bez figury drugą od góry ale...
- 8) ...Z czwartej dziesiątki bez 9 na grę kolorową jak z blotek a na grę w nt czwartą najlepszą

Przykłady

- | | | |
|-------|---|---------------|
| Ad 1) | Na grę kolorową | na NT |
| | KD75 | KD75 |
| | DW642 | DW642 |
| | W1073 | W1073 |
| Ad 2) | DW10x, KDW, W109xx | |
| Ad 3) | 92, 87, 54, 32 | |
| Ad 4) | K3, 109, 103, D4 | |
| Ad 5) | K83, D93 1072, 753, 953, 1094, K105 | |
| Ad 6) | K10953, D1095, KW107 | |
| Ad 7) | 9753, 9873, 8643, 85432, 98642, 532, 1095, 10973 | |
| Ad 8) | Na grę kolorową | na NT |
| | 108432 | 108432 |
| | 108432 | 10732 |